



6 - Station Kolmogorov*

5

Voraussetzung:

Keine

Hier kannst Du:

Spielen und Spielstrategien herausfinden



21 brennt



Ein Spiel für 2-4 Spieler

Material: 1 Spielwürfel und 10 Spielmarken pro Spieler.

Die Spieler würfeln der Reihe nach und schreiben jeweils ihr Ergebnis auf. Ziel ist es, so nahe wie möglich an 20 Punkte zu kommen. Spannend wird es ab dem dritten Mal, denn wenn Du 21 oder mehr Punkte hast, hast Du verloren, Du hast Dich verbrannt. Hast Du zum Beispiel schon 17 Punkte und würfelst dann eine 4, hast Du schon verloren. Du darfst aber auch aussetzen und abwarten.

Alle Spieler, die sich verbrannt haben, müssen dem Sieger sechs Spielmarken bezahlen. Wer weniger Punkte als der Sieger hat, muss dem Sieger so viele Spielmarken geben, wie ihm noch bis zur 20 fehlen.

Wenn alle Spieler nach dem Bezahlen noch Spielmarken haben, wird erneut gewürfelt. Es wird so lange gespielt, bis ein Spieler keine Spielmarken mehr hat.



- Spielt das Spiel einige Male und notiert, mit welchen Augenzahlen gewonnen wurde.
- Spannend ist es, wenn Du schon 18 Punkte hast. Würfelst Du nochmals oder nicht? Schreibe die Begründung für Deine Antwort auf Deinen Laufzettel.
- Was machst Du, wenn Du 15, 16, 17 oder 19 Punkte hast? Diskutiere mit Deinem Partner.

Laufzettel: Schreibe Deine Begründung zu b) auf Deinen Laufzettel

* Andrei Nikolajewitsch Kolmogorow (*25. April 1903 in Tambow; † 20. Oktober 1987 in Moskau) war einer der bedeutendsten Mathematiker des 20. Jahrhunderts. Kolmogorow leistete wesentliche Beiträge auf den Gebieten der Wahrscheinlichkeitstheorie.



Quellen

Clipart der Flamme:

<https://openclipart.org/detail/5556/flames>