



02 - Station Pascal*

6

Voraussetzung: Keine

Hier kannst Du: Ein Spiel spielen bei dem Du verschiedene Zufallsgeräte verwenden kannst.

Spiel „Zufallswege im Weltall“

Material: Eine Spielfigur für jeden Spieler
3 Tischtenniskugeln mit den Zahlen 1, 2 und 3 in einem Beutel
1 Würfel mit sechs Seiten
1 Münze mit den Symbolen „Wappen“ und „Zahl“
1 Spielfeld

Spieler: 2 bis 4

Spielregeln: Der Spieler der als letzter Geburtstag hatte beginnt.

Alle Spieler starten mit Ihren Spielfiguren bei „START“. Es wird gewürfelt und die entsprechende Anzahl an Feldern mit der Figur entlang der Pfeile gezogen. Wer als erster zum „ZIEL“ kommt hat gewonnen. Den Weg darf man frei wählen.

ACHTUNG! Kommt ein Spieler an einem roten Feld vorbei (egal ob sein Zug genau darauf endet oder nur über das Feld geht), muss sofort angehalten werden. Der Spieler kommt erst dann weiter, wenn er die angegebene Aktion durchgeführt hat. Pro Runde gibt es nur einen Versuch!

Hinweis: Die Tischtenniskugeln müssen immer mit geschlossenen Augen aus der Tüte gezogen werden.

- Aufgaben:**
- 1) Schaut Euch das Spielfeld genau an. Überlege schweigend, welcher Weg günstig für Dich ist.
 - 2) Spielt das Spiel.
 - 3) Vergleicht Eure Ideen, welcher Weg am leichtesten zum Ziel führt.

Laufzettel: Schreib auf Deinen Laufzettel, welche Aktion an den roten Feldern am einfachsten und welche am schwierigsten ist. Begründe Deine Aussage.

* **Blaise Pascal** (* 19. Juni 1623 in Clermont-Ferrand; † 19. August 1662 in Paris) war ein französischer Mathematiker, Physiker, Literat und christlicher Philosoph. Pascals Briefwechsel mit Fermat gilt als einer der Anfänge der Wahrscheinlichkeitsrechnung.

