



12 - Station Gauß*

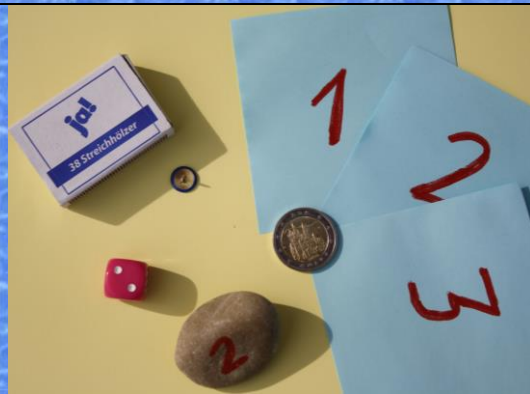
Voraussetzung:
Hier kannst Du:

Keine
Verschiedene Zufallsgeräte ausprobieren

6

Wähle den Zufall

- Viele Wege führen zum Ziel -



Für dieses Spiel braucht Ihr alle links abgebildeten Spielgeräte, Spielfiguren und den Spielplan. Die Lose sollen so gefaltet und gemischt sein, dass Ihr die Zahlen nicht erkennen könnt.

Zu Beginn stehen die Spielfiguren auf dem Start-Feld. Gewonnen hat der Spieler oder die Spielerin, die als erste auf dem Ziel-Feld ist. Der Spieler oder die Spielerin die heute als erste aufgewacht ist fängt an.

Bei den -Felder muss Eure Spielfigur solange bleiben, bis es dem Spieler oder der Spielerin gelungen ist, mit dem angegebenen Gegenstand des vorgegebene Ergebnis zu erzielen. Gelingt dem Spieler oder der Spielerin das nicht, so ist der nächste Spieler oder die nächste Spielerin am Zug.

Bei den wähle-Feldern müsst ihr für Eure Spielfigur einen Weg und damit einen Gegenstand wählen, mit dem ihr weitermachen wollt. Diesen Gegenstand könnt ihr nach der Wahl nicht wieder wechseln, bis ihr das angegebene Ergebnis habt.

Aufgabe

Spielt das Spiel mehrmals. Gibt es einen günstigen Weg vom Start ins Ziel? Begründet Eure Aussage. Notiert Eure Antwort auf Eurem Laufzettel.

Laufzettel: Gebt einen guten Weg ins Ziel an und begründet Eure Wahl.

* Johann Carl Friedrich Gauß (latinisiert Carolus Fridericus Gauss; * 30. April 1777 in Braunschweig; † 23. Februar 1855 in Göttingen) war ein deutscher Mathematiker, Astronom, Geodät und Physiker. Er gilt als einer der größten Mathematiker aller Zeiten.